



اینترنت اشیا و حوزه سلامت



نام دانشجو: فاطمه صدوقی نکو، نام استاد کارآموزی: دکتر سید ابریشمی فر

شرح فعالیت انجام شده و نتایج

- در طراحی سرویس های اینترنت اشیا میتوان از امکانات محیط استفاده کرد و بهینه ترین انتخاب را از نظر مصرف انرژی ، طول عمر باتری و هزینه انتخاب کرد
- در سرویس های حوزه سلامت تاکید و محور کاربر می باشد و شرایط کاربر نوع طراحی تاثیر می گذارد.
- در فرایند طراحی از انتها به ابتدا می اییم یعنی اول مشکلات و نیاز ها را بررسی میکنیم و بعد سراغ طراحی میرویم
- شرکت های مختلف پلتفرم های گوناگونی ارائه می دهند که هر کدام ویژگی ها و کارایی های خاص خود را دارد

ویژگی ها/مزایای فرآیند

- روند کارآموز محور و تجربه ای برای تحقیق و بررسی
- پیدا کردن کاستی ها و ارائه راه حل برای برطرف کردن ان ها
- ارائه راه حل بمنظور بهبود شرایط بیمار یا اطرافیان بیمار
- بررسی تجهیزات و امکانات هر محیط برای ارائه سرویس مورد نظر
- ایجاد انگیزه و علاقه برای ادامه پروژه و طراحی یک گجت
- آشنایی با معماری اینترنت اشیا

خلاصه کارآموزی

- آشنایی با اینترنت اشیا و ساز و کار ان
- آشنایی با اجزای اصلی اینترنت اشیا
- بررسی شبکه و پلتفرم مناسب برای سرویس های اینترنت اشیا
- ارائه سرویس های پیشنهادی برای حوزه سلامت و تحلیل ان ها

معرفی محل کارآموزی

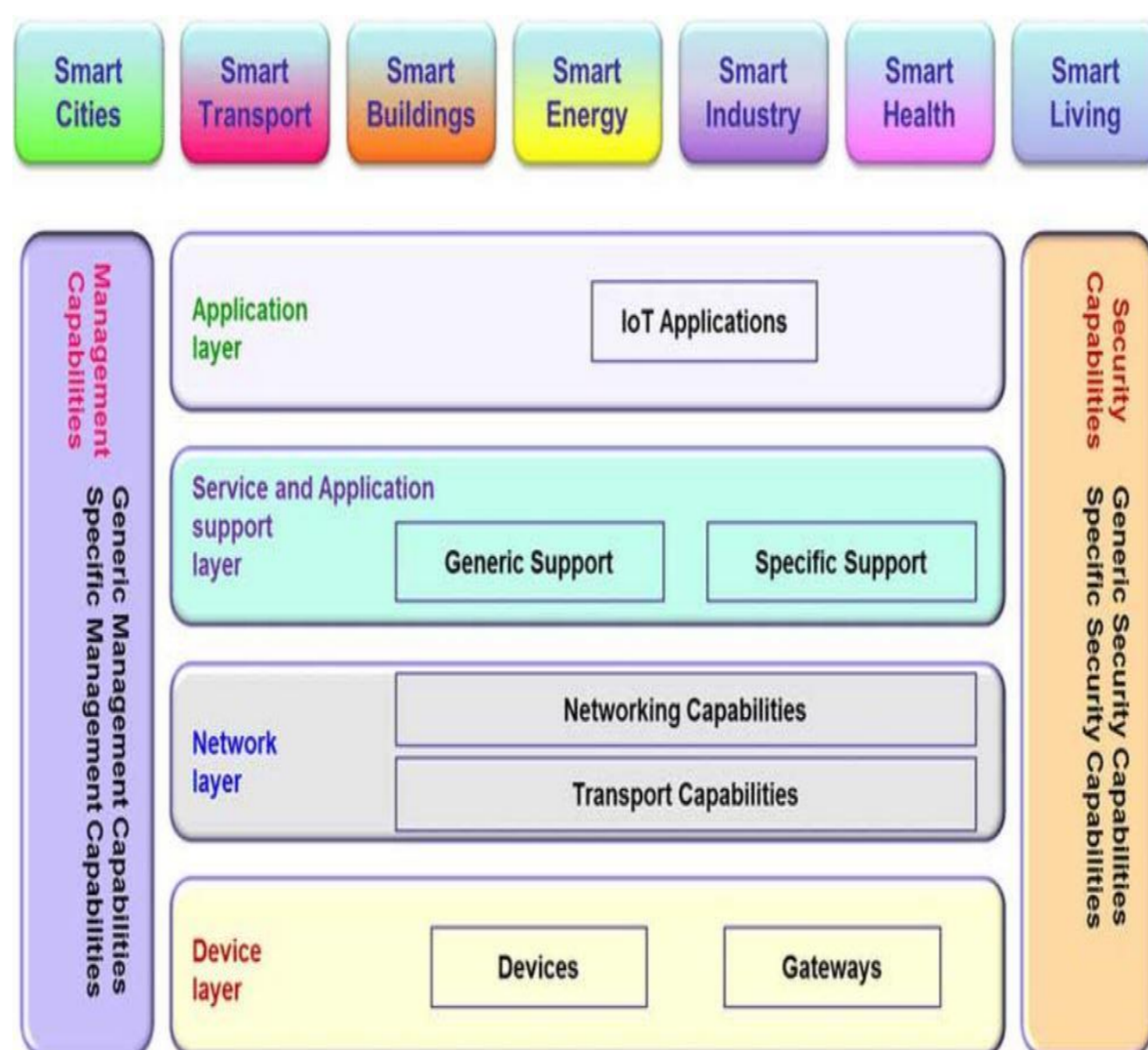
- نام : پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات
- این پژوهشگاه با ارائه راه حل های فناورانه و نوآورانه به استقبال چالشهای اساسی کشور در حوزه فاوا رفته، در توسعه اقتصاد دیجیتال ودانش بنیان کشور مشارکتی پویا ایفا مینماید. همچنین حامی توسعه کسب وکارهای نوپا و دانش بنیان حوزه فاوا بوده، با حمایت از راه اندازی پارک های تخصصی علم و فناوری و مراکز رشد فناوری، راه را برای توسعه روزافزون کسب وکارهای نوپا و دانش بنیان در حوزه فاوا هموار می سازد.

کاستی ها/ چالش های صنعتی موجود

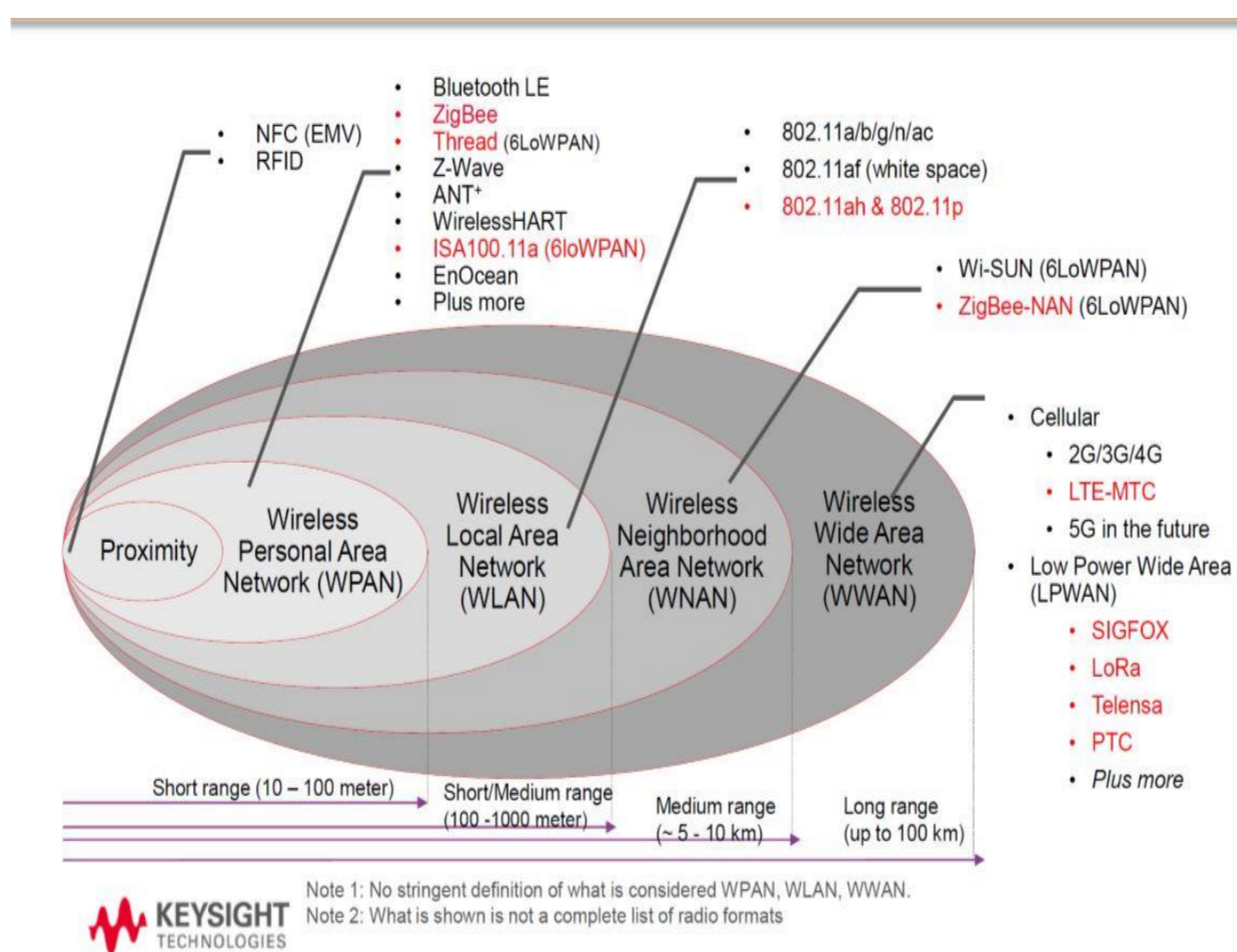
- ۱- پرهزینه بودن ساخت و اجرای این سرویس ها و نیاز به سرمایه گذار
- ۲- نبود زیر ساخت های مناسب و نیاز به تجهیزاتاتی که در داخل کشور تولید نمی شود در نتیجه باید وارد کرد و مشکلات در پی دارد
- ۴- نیروی متخصص اهل کار عملی در کشور کم هست بیشتر فارغ التحصیلان تئوری مطالب را فرا گرفتند

دستاوردها/پیشنهادها برای رفع چالش ها

- ۱- نیاز به حرکت دست جمعی و کار گروهی چندین رشته مهندسی مانند کامپیوتر ، مخابرات و الکترونیک می باشد
- ۲- سرمایه گذاری برای ایجاد زیر ساخت ها
- ۳-تاکید بر آموزش مهارت علاوه بر تئوری



شکل ۱. معماری مرجع ITU در اینترنت اشیا



شکل ۲. شبکه ها بر اساس گستره جغرافیایی

مراحل فرآیند ساخت / تولید

- ۱- بررسی گزارش های پروژه های انجام شده در حوزه اینترنت اشیا در پژوهشگاه فناوری و طلاعات
- ۲- بررسی پروژه های پیاده سازی شده در سطح بین الملل
- ۳- ارائه نمونه سرویس ها و تحلیل ان ها و بررسی روند انتخاب شبکه